



AALBORG



SPORTSHØJSKOLE

Annebergvej 55 · DK-9000 Aalborg

Telefon 98 13 13 11

Fax 98 11 14 55

CVR-nr. 98 30 04 57

sph@sportshojskolen.dk

www.sportshojskolen.dk

Grundtvig spiller CS:GO

## Grundtvig spiller counterstrike

eSport rykker ind i højskolen. Aalborg Sportshøjskole udbyder eSport med et særligt fokus på CS:GO – counterstrike globale offensive

eSport, gaming eller det den lidt ældre generation måske kender som computerspil er en af de hurtigst voksende aktiviteter på globalt plan. Aalborg Sportshøjskole har besluttet at tiden er inde til, at aktiviteten kan rykke ind i højskoleverdenen. I et samarbejde med foreningen eSport Aalborg, er det pludselig blevet et højskolefag at spille computer.

Rasmus Krogh, forstander på Aalborg Sportshøjskole udtaler *”Vi synes at eSport er fantastisk interessant. Se bare på hvor meget det engagerer mange unge mennesker. Det engagement kan vi bruge til at gøre folk rigtig dygtige som gamere, - men vi kan også bruge det til at give dem en masse fysisk træning og stærke fællesskaber”*

I nogle lande er eSport allerede den største sportsgren målt på både udøvere og omsætning. Særligt i Sydkorea er det en stor aktivitet. Hvis den samme udvikling sker i Danmark vil eSport om få år være lige så stor en aktivitet som fodbold og håndbold.

Dan Nimand, formand for Aalborg eSport udtaler *”eSport er meget andet end den traditionelle kliché om pizzabakker, cola og folk der aldrig laver andet end at spille. Hvis du er seriøs som gamer er du nødt til at holde dig i form, træne seriøst i alle spillets elementer, arbejde med teamudvikling, taktik og samarbejde”*

eSport minder mere og mere om idrætten, hvor mantraet hurtigere, højere, længere får atleter til at arbejde i årevis med at perfektionere et spring eller en sprint. eSport rummer på samme måde mulighederne for hele tiden at blive dygtigere. Klappe millisekunder af reaktionstiden, lave nye taktikker, få samarbejdet i en gruppe til at køre helt perfekt osv. På mange måder er det de samme mekanismer der er på spil i idrætsverdenen. Men kan eSport og Grundtvigs tanker om almen dannelse og forpligtende fællesskaber nu også leve hånd i hånd?

Rasmus Krogh, siger *”for os ligger eSport i helt naturlig forlængelse af det vi arbejder med i forvejen. eSport rummer muligheden for at arbejde med at blive rigtig dygtig til noget. Det er selve sportens væsen, at du hele tiden perfektionerer det du kan. Vi arbejder med eSport i et stærkt fællesskab, hvor eleverne også får masser af almen dannelse og fysisk træning”*

Underviserne på eSports-linjen er folk der ved hvad de snakker om. De har selv brugt mange år på at gøre eSports til en levevej. Michael "Django" Rûsz og Kasper "DetlevSNitzEL" Kristensen er store navne i eSports – men måske ikke kendt i den brede befolkning.

*Michael "Django" Rûsz siger "Aalborg Sportshøjskole har valgt at tage skridtet til fremtiden med at tilpasse deres sportstilbud med eSports ind under frakken. eSports er en del af den nye digitale verden og i denne sportsgren, er der nogle helt særlige kvaliteter det enkelte menneske lære af. Hjernens evne til at analysere, reaktionsevne, det at træffe hurtige beslutninger samt hånd til øje koordination."*

Michael er en absolut top-kapacitet i eSports-verdenen. Han har været landsholdskaptajn i spillet Call of Duty 2 og har siden udviklet sig til specialist i spillet counterstrike.

*Kasper "DetlevSNitzEL" Kristensen*

Kasper er Semi-professionel CS:GO spiller på den danske top scene. Han har over 10 års erfaring (Counter-strike 1.6 & Counter-strike:Global-offensive), og har tidligere spillet på hold som Cursive, Xapso, Puta og SKB-EC.

Læs mere her: [www.sportshojskolen.dk/page1481.aspx](http://www.sportshojskolen.dk/page1481.aspx)  
Første indtag bliver 6. august 2017

**For yderligere information, kontakt venligst**

Rasmus Krogh, forstander – 50 40 25 64, [rasmus@sportshojskolen.dk](mailto:rasmus@sportshojskolen.dk)

Medsendt 4 billeder